

# キューアンドエー Q&A

## こんなときは？

- 電源が入らない。
- 音声が大きい、小さい。
- 画面が見づらい、暗い。
- 画面表示がおかしい。または映らない。
- タッチスクリーンの反応が悪い。

- 電池を交換し、リセットボタンを押してください。(p.4)
- 設定で「音の大ささ」を変えてみてください。(p.5)
- 設定で「画面の明るさ」を変えてみてください。(p.5)
- 電池を交換し、リセットボタンを押してください。(p.4)
- 電池を交換し、リセットボタンを押してください。(p.4)

## 製品仕様

- 電池：単三形アルカリ乾電池4本使用(別売)
- 電池耐久時間：連続約8時間
- 商品サイズ：W170mm×H133mm×D39mm
- 液晶ディスプレイ：2.8インチTFTLCD

## アンケートにご協力ください。

このたびは、弊社製品をご購入いただき、誠にありがとうございます。  
これからもより楽しく、より一層ご満足いただける商品をお届けするため、皆様方のご意見をお聞かせください。ご回答いただいた方から抽選で、粗品をプレゼント!!  
発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

- まずは、インターネットで、「アンケートサイト」にアクセスしてください。  
URLは、パソコンのみ対応しております。

↳ <http://www.segatoys.co.jp/enquete/>

- 画面にしたがって、下記の番号を入力してください。

商品コード 4979750780257

※アンケートのご回答は、お一人様一回までとさせていただきます。

パスワード anpanman2013

※16歳未満のお子様は、保護者の方と一緒にご回答願います。

お問い合わせ先 セガトイズお客様相談センター 0570-057-080 (ナビダイヤル)

受付時間：平日 10:00～17:00 (祝日を除く)

※ダイヤル通話料がかかります。※携帯電話、PHS、ケーブル回線等をご利用のお客様は、03-6831-8317にお掛けください。

## 株式会社セガトイズ

〒150-0012 東京都渋谷区広尾 1-1-39

恵比寿プライムスクエア 8F

### ■商品に関するお問合せ先

(株)セガトイズ お客様相談センター

〒110-0006 東京都台東区秋葉原 1-1

秋葉原ビジネスセンター2F

★このたびは、弊社製品をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。  
品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がありま  
たら、上記までお問い合わせください。

★弊社ではより良い商品をお客様にお届けするために常に研究し、品質  
改良を行っております。そのため製品とパッケージの写真やイラスト  
が異なる場合や同一製品のなかにも多少異なる場合がございます  
ので、ご了承ください。

ナビダイヤル：0570-057-080  
電話受付時間：月～金(除く祝日)10:00～17:00  
※ダイヤル通話料がかかります。  
※携帯電話・PHS・ケーブル回線等をご利用のお客様は、  
03-6831-8317におかけください。  
※電話窓口では、お問い合わせの内容を正しく把握し適切に対応  
するため、通話の内容を録音させていただいております。  
あらかじめご了承ください。  
※0発信が必要なお電話からの場合は、必ず0発信してからおかけ  
ください。

■故障・修理の際の発送先  
(株)セガトイズ お客様サービスセンター  
〒285-0802 千葉県佐倉市大作1-3-4



単三形アルカリ乾電池4本使用(別売)  
電池耐久時間：連続約8時間

対象年齢 3才以上

こど  
ぼくたちの声が  
きこえるよ！



※英語の発音はキャラクターの声ではありません。

ANPANMAN タッチであそぼ！  
おしゃべり  
いっぱい！

# はじめてEnglish

## 取扱説明書

### もくじ

注意、使用上の注意	p.2	えいごでおしゃべり	p.9
セット内容	p.3	アルファベット	p.10
各部の名称	p.3	フォニックスアルファベット	p.10
タッチパネルの操作方法	p.3	かいてみる	p.11
はじめる前に	p.4	あそび	p.12
電池の入れ方	p.4	できるかな？	p.12
リセット操作	p.4	スタンプあそび	p.13
電池残量が少なくなってきたら	p.4	バイキンUFOをおいかけろ	p.13
ON/OFF スイッチについて	p.4	ドーナツやさんごっこ	p.14
えいご／ほんご切り替えボタンについて	p.4	しんけいすいじやく	p.14
設定	p.5	シャツフルゲーム	p.15
モードについて	p.6	監修の先生から	p.15
えいごのうた	p.6	Q&A	p.16
みつけてみよう！	p.7	製品仕様	p.16
たんごであそぼ	p.8		

★セガトイズのおもちゃの情報はこちら★

<http://www.segatoys.co.jp/>

このたびは、本製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みください。  
また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

SEGA  
TOYS

## △ 注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。



- 遊び前に取扱説明書(本書)をよくお読みの上ご使用ください。取扱説明書は大切に保管してください。
- 保護者のもとで遊ばせてください。
- 蓋と本体の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 安全のため、破損変形しているかどうか確認し、破損、変形したおもちゃは、与えないでください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。  
(電池を誤使用すると発熱・破裂・漏れの恐れがあります。下記に注意してください。)
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- +/- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。  
ひふや服に付いた時は水で洗ってください。
- 廃棄する時は、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

## 〈使用上の注意〉

〈思わぬ事故や破損・故障のもとになりますので下記に注意してください。〉

- 本製品は精密な電子部品で構成されています。水に濡らしたり、落としたり分解しないでください。また、濡れた手で使用しないでください。
- 本製品を高温多湿の場所、日光の当たる場所での保管はしないでください。
- 遊ぶ時は部屋を明るくし、目に負担がかからないようにしてください。  
また、長時間遊ぶ時は、健康のため、1時間ごとに15分~20分程度の小休止をとり、疲れている時や睡眠不足の時は使用を避けしてください。
- 落下や強い衝撃を与える、無理な力を加えないでください。
- 本製品を絶対に分解しないでください。
- 本製品が破損、故障した場合は、直ちに使用をやめてください。
- タッチスクリーンは強くタッチしたり、いたりしないでください。
- 本製品は直射日光を避け、明るい場所で遊んでください。
- 本製品をアルコールや薬品の含まれたウェットティッシュなどで拭かないでください。色落ちする可能性があります。
- 製品の特性上、インテーションが不自然だったり、発音の一部に聞き取りにくい音声が出る場合があります。  
ご了承ください。
- 電池はメーカーにより、使用推奨期限が定められています。  
使用推奨期限が過ぎた電池を使用した場合には、本来の性能が発揮できない場合や、電池寿命が極端に短くなる場合があります。
- 袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

ほんせいひん  
本製品はタッチしながら耳で聞き、目で見て、英語を直感的に学べて遊べる  
ちいくがんぐ  
ちのえいご  
ちょっとかんてき  
まな  
あそ  
知育玩具です。アンパンマンと楽しく英語をはじめましょう!

## ★★★★★ セット内容

- ほんたい  
本体 ······ 1  
アルファベットシート ······ 1  
取扱説明書 ······ 1

フォニックスアルファベットで学べる  
発音のポイントが書いてあります。  
一緒に発音してみましょう。

## かくぶ めいしよう 各部の名称

### ほんたい 本体

#### モードボタン

タッチすると、色々な  
あそびが始まります。

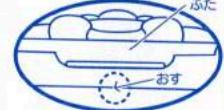


#### ON/OFFスイッチ

スイッチをONにスライド  
すると電源が入ります。

ふたを開じて  
らくらく持ち運び

※ふたを開ける時は  
軽く本体側面を押  
しながらふたを上に  
上げてください。



#### タッチスクリーン

画面をタッチしてあそびます。  
電池ブタ  
リセットボタン

## タッチパネルの操作方法

### タッチ(指でさわる)

タッチスクリーンを指先  
で軽く押す操作のことを  
「タッチ」といいます。



### スライド(指を横にさらす)

タッチスクリーンを指先で  
すべるように横に動かす  
操作のことを「スライド」  
といいます。



※タッチとスライド操作は、少し強めに画面を押しながら行ってください。

画面に◀▶▲▼のマークがあるページは、画面を  
上下左右にスライドすることで上下や左右を見る  
ことができます。◀▶▲▼のマークをタッチしても  
それぞれの方向を見るすることができます。

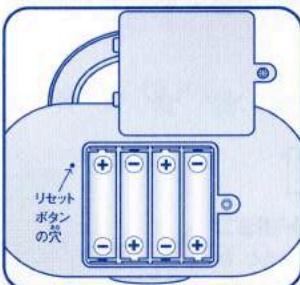
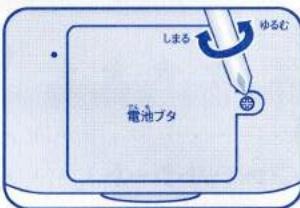


※画面の「ちらつき」や「ブレ」がまれに起こる場合があります。ご了承ください。

# はじめる前に

## 電池の入れ方

1. 本体裏側にある電池ブタのネジをドライバーでゆるめて電池ブタをはずしてください。
2. 単三形アルカリ乾電池4本(別売)を図のような(+)-の向きで正しく入れてください。
3. 電池ブタを戻して、ネジをドライバーでしめてください。  
※必ず保護者の方が行ってください。  
※電源が切れている事を確認してから行ってください。



## リセット操作

電池を入れた後に、必ずリセットボタンを押します。

1. 本体裏側にある「リセットボタン」を先の細い棒などで押してください。
2. リセットボタンを押したら、ON/OFFスイッチをONにスライドすると電源が入り、始まります。

## 電池残量が少なくなってきたら



電池の残量が少なくなるとメッセージ画面が表示されます。  
すぐに電池を交換してください。  
※電池残量が少なすぎると、メッセージ画面が表示されない場合があります。  
※電池を交換して、リセットボタンを押しても「みづけてみよう!」で見たもののデータと「たんごであそぼ」で覚えたカードと「スタンプあそび」の画面のデータは保存されています。

## ON/OFFスイッチについて



ON/OFFスイッチをONにスライドすると電源が入ります。  
遊んだ後は必ずON/OFFスイッチをOFFにスライドして電源を切ってください。

### オートパワー オフについて

※タッチしたり、ボタンを押さない状態が約1分続くと自動で電源が切れます。もう一度遊ぶ時はON/OFFスイッチを一度OFFにしてからONにしてください。

## えいご / にほんご切り替えボタンについて



ボタンを押すと英語と日本語を切り替えて言葉を聞くことができます。

※モードによって、切り替わらないものもあります。

## 設定

必ず保護者の方が設定してください。  
音の大きさ、画面の明るさ、文字表示のあり/なし、記録を消すが設定できます。



右下のアイコンをタッチするとタイトル画面に戻ります。モードボタンをタッチすると各モードが始まります。設定した各項目はそのまま保持されています。

### 音の大きさ



音の大きさは5段階あります。  
左の◀をタッチすると音が小さくなります。  
右の▶をタッチすると音が大きくなります。



画面の明るさは5段階あります。  
左の◀をタッチすると画面が暗くなります。  
右の▶をタッチすると画面が明るくなります。

### 文字表示のあり/なし

各モードで英語の文字を表示するかを設定することができます。  
「あり」「なし」をタッチして設定します。まずは英語の音を聞き、それから文字というステップが重要です。  
お子さまの興味にあわせて設定してください。



「あり」「なし」を選んでタッチします。



購入時は「なし」になっています。  
音声だけです。

### 「あり」



「あり」にすると文字が表示されます。

### 記録を消す

「みづけてみよう!」で見て「たんごであそぼ」に集まつたカードや「たんごであそぼ」で覚えたカードにつけたマーク、「スタンプあそび」の画面のデータがすべて消え、購入時の状態に戻ります。



「きろくをけす」ボタンをタッチします。



えいご / にほんご切り替えボタンを押し  
ながら「はい」をタッチするとデータがすべて消え、購入時の状態に戻ります。

# ★★★★★ モードについて ★★★★★

英語のリズムや音になれたり、英単語を聞いたり、英会話やアルファベットにも親しもう！ クイズやゲームでも遊べるよ！

## Step1

### えいごのうた

- 日本語に切り替わりません
- 設定で文字の表示を「あり」に選択すると、歌詞が表示されます。

英語のリズムや音になれましょう。



モードボタンの「えいごのうた」をタッチします。



3曲の中から聞きたい歌をタッチして選びます。  
それぞれの歌の途中で画面をタッチすると画面が  
変わります。

このボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

#### Seven steps



画面をタッチすると、アンパンマンとばいきんまんの動き  
が変わります。

#### BINGO



光っているアルファベットをタッ  
チすると、アルファベットの周  
りにキラーンと星が散ります。

#### Old MacDonald Had a Farm



画面の馬やハンバーガーキッ  
ドが乗るピクルスをタッチす  
ると、ヒヒーンと鳴きます。

## Step2

### みつけてみよう！

- 日本語に切り替えられます。
- 設定で文字の表示を「あり」に選択すると、文字が表示されます。

身の回りの英語に親しもう！



モードボタンの「みつけてみよう！」をタッチします。



7つの場所から見たい項目をタッチして選びます。

次に選んだ項目の中から見たいカテゴリーを選んで  
タッチします。

※選択画面の時にえいご／ほんご切り替えボタンを押すと、画面の文字が  
日本語に切り替わります。

このボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

#### ① food



##### (カテゴリー)

- ハンバーガーさん・やおやさん
- スーパー・マーケット・くだものやさん
- レストラン

#### ② my house



##### (カテゴリー)

- だいどころ・こどもベや
- ふく・おふろば

#### ③ about me



##### (カテゴリー)

- からだ・きぶん
- うきぎ・しごと

#### ④ animals



##### (カテゴリー)

- どうぶつさん・すいそくかん
- ぼくじょう・ペットショップ
- うみ

#### ⑤ my town



##### (カテゴリー)

- まち・のりもの
- がつき・スポーツ
- こうえん・ゆうえんち

#### ⑥ nature



##### (カテゴリー)

- しせん・むし
- きせつ・てんき

#### ⑦ more

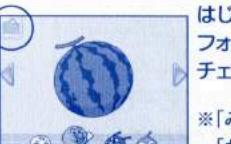


##### (カテゴリー)

- かず・いろ
- いっしゅうかん・かたち



#### はじめて見るもの



はじめて見るものは画面左上の  
フォルダに入り、フォルダに  
チェックマークがつきます。

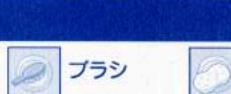
※「みつけてみよう！」で見たものが  
「たんごであそば」で遊べるものに  
なります。

#### 遊びマーク



時々遊びマークが右上についた  
絵が出てきます。

マークの種類によって、5種類の  
遊びのうちどれか1つで遊べます。



マークをタッチし、  
画面の絵の上で  
もう一度タッチすると  
ブラシが動いて  
画面のものに  
ブラシをかけます。



マークをタッチし、  
画面の絵の上で  
もう一度タッチすると  
泡が出て洗った様  
になります。



マークをタッチすると  
フラッシュが光り、写真を  
撮る音がなります。



マークをタッチする  
と表示されたものの  
音を聞く事ができます。

#### 遊びマーク5種の説明



マークをタッチすると  
ブラシが動いて  
画面のものに  
ブラシをかけます。



マークをタッチし、  
画面の絵の上で  
もう一度タッチすると  
泡が出て洗った様  
になります。



マークをタッチすると  
フラッシュが光り、写真を  
撮る音がなります。



マークをタッチする  
と表示されたものの  
音を聞く事ができます。

※画面上の演出です。  
実際に写真は撮れません。

### Step3

## たんごであそぼ

・日本語に切り替えられます。

・設定で文字の表示を「あり」に選択すると、文字が表示されます。

ピクチャーカードのように英単語をたくさん聞いて英単語のリズムを楽しみましょう。



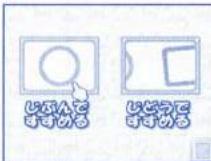
モードボタンの「たんごであそぼ」をタッチします。



見たい項目をタッチして  
選びます。



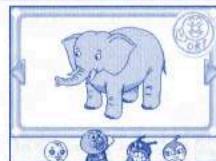
※下にスライドした時の画像をつなげています。



画面の進め方を選択します。  
自分ですすめるか、自動で進めるかをタッチして選びます。

※選択画面の時にえいご／にほんご切り替えボタンを押すと、画面の文字が日本語に切り替わります。

### じぶんですすめるモード



自分でスライドして進めるモードです。  
画面を右から左へスライドして次の画面を  
見ます。画面の◀▶のマークをタッチして  
もそれその方向に画面が変わります。  
画面をもう一度タッチすると聞き直しできます。  
覚えた英単語には右上のスタンプの枠をタッチ  
してスタンプをつけましょう。

※文字の表示が「あり」を選択している時、えいご／にほんご切り替えボタンで日本語に切り替えると英語の文字を表示します。

※タイトルが表示されている時に■のマークをタッチするか左から右にスライドすると、カテゴリーの選択画面に戻ります。「not remember」を選択している時は項目の選択画面に戻ります。

### カードは「みつけてみよう！」で集めます



「みつけてみよう！」で  
カードをあつめてね！

最初はタイトルだけです。「みつけてみよう！」  
で見たものの絵がカードとして増えていきます。

### 覚えたマークについて



カテゴリーのカードをすべて集め、すべての  
カードに覚えたスタンプをつけると、カテゴリー  
の選択画面に覚えたマークがつきます。  
項目の中のすべてのカテゴリーにマークがつくと、  
項目の選択画面にマークがつきます。

### Step4

## えいごでおしゃべり

・日本語に切り替えられます。

・設定で文字の表示を「あり」に選択すると、文字が表示されます。

### 英会話にもチャレンジ！



モードボタンの「えいごでおしゃべり」をタッチします。



3つの場所が表示されています。  
場所を選んでタッチします。

次に選んだ場所から見たいシーンを選んでタッチします。

### bread factory パンこうじょう



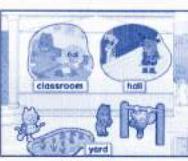
・にわ  
・パンこうじょう

### park こうえん



・すべりだい  
・こうえん  
・すなば

### school がっこう



・きょうしつ  
・こうどう  
・にわ



見たいシーンを選択すると英語の会話が流れます。キャラクターをタッチすると  
もう一度聞くことができます。えいご／にほんご切り替えボタンを押すと、  
キャラクターたちの音声で英語の内容のおしゃべりをします。画面を  
スライドすると、同じシーンの次の会話に切り替わります。◀▶のマークを  
タッチしてもそれその方向の次の会話に進みます。最後まで見たら、■の  
マークをタッチするか右から左にスライドするとシーンの選択画面に戻ります。

※文字の表示が「あり」を選択している時、えいご／にほんご切り替えボタンで日本語に切り替えると英語の文字を表示します。  
※シーンの最初の画面が表示されている時に■のマークをタッチするか左から右にスライドすると、シーンの選択画面に戻ります。

## Step5

# アルファベット

- 日本語に切り替えられません。
- 設定で文字の表示を「あり」に選択すると、単語の発音の時に文字が表示されます。

アルファベットに親しもう!

## ●フォニックスアルファベット●

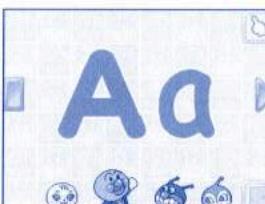


モードボタンの「アルファベット」をタッチします。



アルファベットを選んでタッチします。

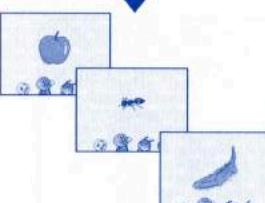
このボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



音楽にあわせてアルファベットの名前(エー)と音(ア)が流れます。その後に、単語と絵が流れます。

※Aを選んだ時の例です。

付属のアルファベットシートは  
アルファベットモードで学べる発音のポイント  
が書いてあります。  
一緒に発音してみましょう。



もう一度画面をタッチすると、同じ音をもう一度聞く事ができます。

次の文字に進む時は、画面を右から左へ指でスライドします。

◀▶のマークをタッチしてもそれぞれの方向の次の文字に進みます。

※Aの時に◀をタッチするか左から右へスライドするとアルファベットの選択画面になります。

※Zの時に▶をタッチするか右から左へスライドするとアルファベットの選択画面になります。

## フォニックスとは?

フォニックスとは、発音と文字の関係性を学ぶ音声学習法です。

もともと英語圏の子どもたちに読み書きを教えるために開発されたものです。

アルファベットABCの26文字には、「名前」と「音」があります。

よく知られているA=エー、B=ピー、C=シーというのはアルファベットの「名前」です。

この名前のほかに、文字にはそれぞれの「音」があります。

この「音」を知ることで、英語の単語を読むことができるようになります。

## フォニックスアルファベットに登場する単語について

「フォニックスアルファベット」でのみ登場する単語の意味は以下のとおりです。他の単語の意味は「みつけてみよう!」でえいご / ほんご切り替えボタンを押すと確認できます。



box はこ  
※Xで登場します。



insect むし



quiz クイズ



ring ゆびわ



up うえ



yo-yo ヨーヨー



escalator エスカレーター



igloo ひょうせつ  
氷雪のいえ



question しつもん



tower とう



yard にわ



zipper ジッパー

## ●かいてみる●



「フォニックスアルファベット」の画面の時に、右上のアイコンをタッチすると、画面に表示されているアルファベットを指でなぞって書くことができます。



はじめにお手本が自動で書かれます。  
書き終わると発音されます。



次に自分でなぞってアルファベットを書いてみましょう。  
※なぞる時はゆっくりなぞってください。

なぞり終わると、キャラクターたちが喜びます。

もう一度画面をタッチすると、同じ文字をもう一度書く事ができます。次の文字に進む時は、画面を指でスライドします。◀▶のマークをタッチしてもそれぞれの方向の次の文字に進みます。  
「フォニックスアルファベット」に戻る時は右下の□をタッチします。

※Aの時に◀をタッチするか左から右へスライドするとフォニックスアルファベットに戻ります。

※Zの時に▶をタッチするか右から左へスライドするとフォニックスアルファベットに戻ります。

※アルファベットの書き順は、株式会社mpiの出版物「All about the ABC's」の内容を参考に作成しております。

## あそび

- 日本語に切り替えられません。
- 設定で文字の表示を「あり」に選択すると、「できるかな?」の時に文字が表示されます。

楽しく英語で遊んじゃおう!



モードボタンの「あそび」をタッチします。

クイズや色、数をテーマにした楽しいゲームなどで、遊びながら英語に親しもう!! 「できるかな?」「スタンプあそび」「バイキンUFOをおいかけろ」「ドーナツやさんごっこ」「しんけいすいじやく」「シャッフルゲーム」の6種類!

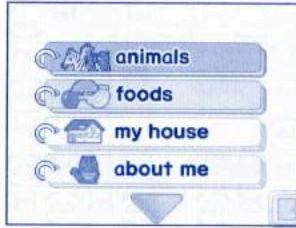
### ●できるかな?●

3つの中から正解を選ぶクイズです。



「できるかな?」をタッチすると、クイズが始まります。

このボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



項目は全部で8つあります。  
all(ぜんぶ)を選ぶと、すべての項目からランダムに出題されます。

項目をタッチして選びます。  
※選択画面の時にえいご／ほんご切り替え  
ボタンを押すと、画面の文字が日本語に切り替わります。



絵とあってる英単語を発音しているキャラクターを選んでタッチします。  
10問問題が続きます。  
正解の数によってアンパンマンのおしゃべりが変わります。

### ●スタンプあそび●

画面にタッチして自由にスタンプ遊びをしてみましょう。押したスタンプをタッチすると音声が流れます。



「スタンプあそび」をタッチすると、スタンプ遊びが始められます。

※「スタンプあそび」のスタンプ画面は1枚分保存されています。電源を切ったり他のモードで遊んだあとも続けて遊べます。



#### スタンプ

スタンプが並んでいます。  
スライドすると、他のスタンプが選べます。

スタンプは全部で64種類あります。

#### 消しゴム

タッチした後にスタンプ画面のスタンプをタッチすることで消す事ができます。  
消せる数は1つずつです。もう一度消したい時は、消しゴムボタンをもう一度押してください。

#### スタンプ画面

スタンプを選んでスタンプ画面をタッチすると、スタンプを押せます。もう一度押したい時はもう一度スタンプを選んでからスタンプしてください。

スタンプを選んでいない状態で、画面に押してあるスタンプをタッチすると、スタンプの絵柄のものを発音してくれます。

#### せんぶけす

押すとスタンプを押していない状態になります。

#### 背景選択

押すと、スタンプ画面の背景を切り替えることができます。  
背景は無地を含めて4種類あります。

### ●バイキンUFOをおいかけろ●



「ミニゲーム」をタッチするとミニゲームの選択画面になります。



「バイキンUFOをおいかけろ」をタッチするとゲームが始まります。



バイキンUFOを追いかけながら、風船をもったかびるんるんをやっつけるゲームです。風船をタッチすると色の名前を英語で読みあげ、アンパンマンが風船を割ります。かびるんるんが飛んでいきます。10回風船を割るとゲームクリアです。

風船をそのままにしておくと、かびるんるんがアンパンマンに寄ってきます。  
3回かびるんるんが寄ってくるとゲーム終了です。

## ●ドーナツやさんごっこ●

お客様が注文する数のドーナツを箱につめるゲームです。



「ミニゲーム」をタッチするとミニゲームの選択画面になります。



「ドーナツやさんごっこ」をタッチするとゲームが始まります。



お客様が英語で注文した数を箱に入れていきます。右側のドーナツをタッチするとドーナツが一つずつ箱に入れます。箱のドーナツをタッチするとドーナツを戻す事ができます。注文された数を箱に入れたら、左側のレジをタッチします。



正解すると、お客様が箱を持って帰ります。次のお客さんがやってきます。  
間違えると、お客様は帰ってしまいます。  
全部で3人のお客様がやってきます。  
正解の数によってアンパンマンのおしゃべりが変わります。

## ●しんけいすいじやく●

カードをタッチしてめくって揃える神経衰弱ゲームです。



「ミニゲーム」をタッチするとミニゲームの選択画面になります。

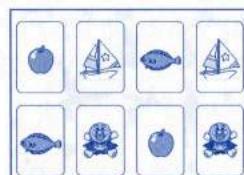


「しんけいすいじやく」をタッチするとゲームが始まります。



カードをタッチしてめくります。

2枚のカードの絵柄が同じになるとカードが開いたままになります。続けて他のカードをめくります。



カードを全部揃える事ができるとゲームクリアです。  
ゲームクリア画面があらわれます。

## ●シャッフルゲーム●

シャッフルされたものがどこにいったのかを当てるゲームです。



「ミニゲーム」をタッチするとミニゲームの選択画面になります。



「シャッフルゲーム」をタッチするとゲームが始まります。



3つのものが表示された後に、アンパンマンが見つけてほしいものを言います。  
カップがかぶさりシャッフルされます。



アンパンマンが言ったものがどのカップの中にあるか、タッチして選びます。  
全部で3問出題されます。  
正解の数によってアンパンマンのおしゃべりが変わります。

## 監修の先生から



英語教育の指導者である松香先生全面協力!

活きた英語が身につきます!

松香洋子先生



株式会社 mpi が著作権を有する  
『Songs and Chants』に含まれる  
楽曲 (『Seven Steps』『BINGO』  
及び出版物『アルファベットチヤンツ』  
より、一部改変したもの) を本製品に使  
用しております。

英語を身につけるのに一番大切なことは、英語の「音声」をたくさん聞いて、繰り返し声に出してみることです。  
おもちゃはそれを可能にしてくれます。  
おもちゃは何百回でも本物の英語を聞かせてくれます。  
子どもは楽しみながら、何百回でも飽きずに繰り返し発声します。これが子どもとおもちゃと英語の素敵なもの出会いです。

そのうちに、子どもは英語という言葉の「音声の文法=プロセディー」を学ぶことができます。「音声の文法」には、リズム、intonation、高低、強弱、声の質、

スピードといったことが含まれます。  
多くの日本人の大人は、英語が聞き取れない、スピードについていけない、発音したけど通じない、といった悩みをかかえていますが、幼児期から英語の音とたくさん遊びことで、これから英語教育は大きく変わっていくでしょう。

おもちゃの良い点は、子どもが好きな時に、好きなように、好きなペースで使えることにあります。ご家族のみなと一緒に楽しむことで、効果は倍増します。英語はコミュニケーションのために使う道具だからです。